

Portrait

Nom du joueur _____

Campagne _____

Nom _____

Sexe _____

Âge _____

Poids _____

Cheveux _____

Dextrie _____

Métier _____

Race _____

Karma _____

Taille _____

Yeux _____

Peau _____

Force (FO)

Agilité (AG)

Intelligence (IN)

Chance (C)

Endurance (EN)

Perception (PE)

Charisme (CH)

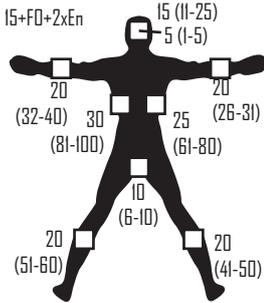
Répartissez 35 points entre FO, EN, PE, AG, IN, CH. Lancez 2D4+2 pour C. N'oubliez pas de tenir compte des bonus/malus raciaux.

Attributs secondaires

	Base	+/-	Total
Chance critique	C	+	=
Chance critique de tir	C	+	=
Classe d'armure	(AG+EN)/2	+	=
Dégâts de mêlée	FO/2	+	=
Force Morale	(CH+IN)/2	+	=
Initiative	5*AG	+	=
Points d'actions	tableau I.8	+	=
Portée	tableau I.9	+	=
Résistance aux poisons	5xEN	+	=
Résistance aux radiations	2xEN	+	=
Sauvegarde	((CA+C)/3)+(CA armure/3)	+	=

Santé

Santé Totale	_____		Santé de base: 15+FO+2xEn
Santé	_____		15 (11-25)
Poison	_____		5 (1-5)
Rad	_____		20 (32-40)
Normal	100%-51%	-0%	30 (81-100)
Essoufflé	50%-26%	-10%	25 (61-80)
Épuisé	25%-1%	-30%	10 (6-10)
Inconscient	0%-(-5)	N/A	20 (51-60)
Mort	<-5	-5	20 (41-50)



Avancement

Niveau	_____
Xp	_____
Points de compétence	_____
Restant	_____
Gain par niveau	_____
Santé	3+EN/2
Points de comp.	10+IN
Spécialisation tous les _____ niveaux	_____

Qualités

Spécialisations

Coups spéciaux

Nom	Dégâts (1D6+DM+x)	PA
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +3	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +4	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +4	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +5	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +6	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +7	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +12	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +2	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +2	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +4	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +4	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +5	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +7	_____
<input type="checkbox"/> _____	1D6 + ___ +8	_____

Totaux Place & poids

Armes	_____	_____
Armures	_____	_____
Équipement	_____	_____
Totaux	_____	_____
Maximum	_____	_____

Charges

Normale	Temporaire	Maximale
---------	------------	----------

Argent

Compétences

	Base	Métier	Rang	+/-	Total
Armes	5%+2xAG+2xPE	_____	_____	_____	_____
Armes lourdes	5%+2xFO+EN	_____	_____	_____	_____
Combat	10%+2xEN+2xFO+AG	_____	_____	_____	_____
Conversation	5+2xCH+IN	_____	_____	_____	_____
Discretion (AC)	10%+2xAG+2xC	_____	_____	_____	_____
Intimidation	10%+2xFO+2xCH	_____	_____	_____	_____
Jeu (A)	10%+3xC+2xIN	_____	_____	_____	_____
Lancer (A)	10%+2xAG+2xPE	_____	_____	_____	_____
Manipulation (A)	5+2xAG+IN	_____	_____	_____	_____
Perception (C)	10%+4xPE+IN	_____	_____	_____	_____
Pièges (AC)	5+2xAG+PE	_____	_____	_____	_____
Pilotage (AC)	5+2xAG+PE	_____	_____	_____	_____
Physique (A)	10%+2xEN+2xFO+AG	_____	_____	_____	_____
Recherche (C)	5+IN+PE+C	_____	_____	_____	_____
Réflexion	10+5xIN	_____	_____	_____	_____
Soins (AC)	5+2xIN+AG	_____	_____	_____	_____
Survie	5+2xEN+IN	_____	_____	_____	_____
Vol (A)	5+2xAG+C	_____	_____	_____	_____

La lettre C indique un malus lors du port du casque. A lors du port de l'armure.

Connaissances

Bonus	* +5	+10	+20	+40	+60		* +5	+10	+20	+40	+60
Acrobatie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Motos	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes à énergie	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Natation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes à deux mains	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Odorat	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes à feu	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Quie	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes blanches	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Persuasion	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes de lancer	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pièges Chimiques	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armes lourdes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Pièges Mecan.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armures légères	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Réconfort	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armures lourdes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Réparation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Armures moyennes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Secourisme	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Bateaux	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Serrures mécan.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Camions	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Serrures électro.	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Commerce	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Sniper	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Corps à corps	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Troc	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Course	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Voitures	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Déguisement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vol à la tire	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Électronique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vol à l'étalage	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Escalade	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Vue	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Fabrication	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Force	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Grenades	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Incitation	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Informatique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Linguistique	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Mécanique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Médecine	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

coût pour améliorer

* le premier niveau supprime les malus que vous avez si vous n'avez pas le savoir. Pour améliorer votre maîtrise, vous devez dépenser des points de compétences.

