

Système de survie

Apparition d'une barre de soif, et de faim (rads existe déjà)

Barre de soif et de faim sont de 0 à 1000 :

Tableau des effets de la soif et la faim

0	Aucun malus, votre personnage se sent bien et sans nécessité
250	-5% aux actions, vous commencez à ressentir la faim / soif
500	-10% aux actions, la faim / soif commence à se faire ressentir violemment
750	-15% aux actions, vous devez vous alimenter / hydrater au plus vite !
1000	Mort du personnage, un jet de survie vous permet de tenir encore EN heures, -20% aux actions

Tableau des aliments et boissons

Nom	Effet	Radiations	Prix
Alcool fort	PA-2 (6h), +30 soif	1	4
Bière	PA-1 (6h), +10 soif	1	2
Brochette de Gecko	-75 Faim	5	2
Eau purifié	-200 Soif	-	2
Eau sale	-200 Soif	3	1
Légumes	-40 Faim	1	1
Nuka-Cola	-100 Soif	3	5
Nuka-Cola Quantum	-200 Soif	9	15
Œuf de Griffemort	-60 Faim	2	50
Pain	-50 Faim	1	2
Viande de brahmin	-60 Faim	3	3
Viande de rataupe	-50 Faim	6	1
Ration de survie	-100 Faim	4	5

Chaque jour, on perd -100 Faim et -300 Soif

Les radiations reçus sont réduites par la résistance aux radiations (arrondie au supérieur)

Objets (ajouts/modification) :

- Le prix du Rad-Away passe à 500 au lieu de 1'200, il met 12h à agir.
- Purificateur: Un filtre qui permet de réduire les rads de nourriture / boisson de 30%, 60xUsages, 1'200 caps.

Nouvelle spécialisation niveau 6 :

Boyaux plombés : D'une consistance plus adapté aux radiations, vous prenez 50% de radiations de moins en buvant / mangeant.

Nouvelle spécialisation niveau 9 :

Absorption de radiations : C'est fou, votre computer Geiger vous compte de moins en moins de rads, il est cassé ? Vous perdez 3 rads par jour.

Exemple 1 :

Richard à 30% de résistance aux radiations. Tout les jours il mange une ration de survie et bois une bouteille d'eau sale, à la fin du mois il fait ses comptes : 180caps et son computer Geiger affiche 170 rads.

Exemple 2 :

Neirda Sacul, pauvre fermier de Hope City ne gagne que 150 caps par mois. Ne mangeant pas à sa faim tout les jours, il s'achète un bout de pain et quelques légumes, ainsi qu'une bouteille d'eau sale pour éteindre sa soif. A la fin du mois il fouille ses poches, il a dépensé 150 capsules, hé bien autant dire qu'il lui faudra faire encore quelques économies pour s'acheter la veste en cuir dont il rêve. De plus au bout de quelques mois il se sent de plus en plus mal, il aura tenu 6 mois avant de devoir voir un docteur qui lui prélèvera gentiment une centaine de capsules. Adieu joli veste ! Hé oui, on ne fait pas de cadeaux dans les terres désolées.