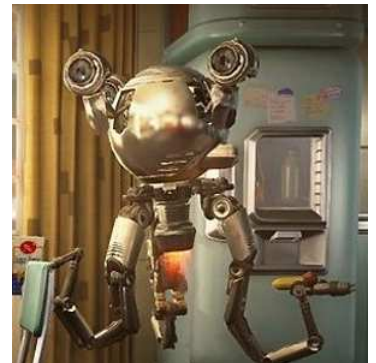


Le monde de Fallout

Le monde de Fallout n'est pas vraiment le notre. A un moment de son histoire, il s'en est séparé. C'est en 1947 que commence vraiment l'histoire à part de Fallout. La Seconde Guerre Mondiale est terminée, mais la société américaine se structure différemment par rapport à notre monde. Au lieu de chercher à développer des loisirs et du confort pour sa population, le gouvernement américain a préféré soutenir la recherche d'outils adaptés à la guerre. Même si le développement technologique a permis d'améliorer la vie des Américains, il avait pour but principal l'armement et la course technologique, bien plus que dans notre monde. Avec pour objectif de les réaliser avant l'URSS. URSS qui n'explosera jamais vraiment mais sera toujours en confrontation avec la République Populaire de Chine. Et c'est cette République Populaire de Chine qui deviendra le principal adversaire pour le premier rang des puissances mondiales.

Le monde de Fallout ressemble au nôtre, mais il a subi quelques changements. Il est historiquement divergent du notre, et est aussi différent sur la manière dont la science fonctionne.

Culturellement, le monde de Fallout est resté "coincé" dans les années 50. Les hommes partent au travail avec un costume et un chapeau, les femmes portent de longues robes et arborent des coupes de pin-up, les gens écoutent du jazz, du be-bop, du swing, des big bands et des crooners, les voitures à la mode ont le type Cadillac. La ménagère de moins de 50 ans rêve d'avoir à la maison un Mister Handy, robot domestique conçu comme une sorte de poulpe, les jeunes lisent des bandes-dessinées racontant l'invasion de la Terre par des martiens verts armés de pistolets laser rose. Le XXI^{ème} siècle de Fallout ressemble au futur imaginé pendant nos années 50.



Mister Handy



Des tubes électroniques

fonctionnent avec des tubes électroniques (ou lampes, les mêmes que l'on trouve dans les anciens postes de radio). La miniaturisation des systèmes n'est donc pas aussi poussée que dans notre monde, même si les découvertes technologiques de Fallout sont plus avancées. Ainsi, l'électronique a permis des prouesses scientifiques, mais les ordinateurs fonctionnent avec des systèmes d'exploitation ressemblant à notre système MS DOS. Les super calculateurs ressemblent à de grosses armoires design remplies de lampes, les postes radio ressemblent à nos anciens postes à galènes.

Et ce côté rétro-futuriste a une influence directe sur la technologie. En effet, le transistor (composant informatique qui a permis la miniaturisation à outrance dans notre monde à partir de 1947) n'a été inventé qu'aux alentours de 2067, et la plupart des technologies électroniques

```
IDE/ATAPI CD-ROM Device Driver Version 2.14 10:40:22 02/17/98
CD-ROM drive #0 found on 1F0h port slave device, v1.04
Killer v1.0 Copyright 1995 Vincent Penquerc'h. All Rights Reserved.
Killer installed in memory.
DOSKEY installed.
DOSLFN 0.320: high loaded consuming 11840 bytes.
MSCDRAW Version 2.25
Copyright (C) Microsoft Corp. 1986-1995. All rights reserved.
Drive D: = Driver IDE-CD unit 0
SHARE v7.10 (Revision 4.11.1492)
Copyright (c) 1989-2003 Datalight, Inc.
installed.
AutoMouse v1.9.1 [DOS]
Installed at PS/2 port
Locking volumes...
Now you are in MS-DOS 7.10 prompt. Type 'HELP' for help.
E:\>
```

MS DOS

Le nucléaire a une place très importante dans la vie de tous les jours, même si les ressources fossiles (le pétrole, principalement) sont largement (et sans modération) utilisées. Les Mister Handy fonctionnent au nucléaire, les voitures les plus récentes fonctionnent au nucléaire, les technologies les plus avancées

(donc principalement militaires) fonctionnent au nucléaire. En plus de la pénurie de pétrole, cette utilisation abusive du nucléaire a mené à une pénurie d'uranium au cours du XXI^{ème} siècle.

D'un point de vue politique, le monde est aussi resté "coincé" dans les années 50. Peur du communisme, course à l'armement et à l'espace, Guerre Froide entre bloc de l'Ouest et bloc de l'Est. L'Amérique du XXI^{ème} siècle est plongée dans une ère de paranoïa et de manie semblable aux années 50. Le gouvernement américain est devenu de plus en plus militant et agressif envers ses ennemis, aussi bien vrais qu'imaginaires.

Ce sont cette situation politique du monde et l'épuisement des ressources qui est responsable de la chute du monde de Fallout au XXI^{ème} siècle.

Décors de l'aventure

En 2077, la troisième guerre mondiale, appelée aussi Grande Guerre, a ravagé la surface de la planète. Cette guerre est l'aboutissement d'une période de plusieurs décennies de lutte entre les états pour le contrôle des ressources pétrolières de la planète, période nommée Guerre des Ressources. Les tensions et les conflits générés amenèrent à la dissolution de l'Organisation des Nations Unies en 2052. En 2053, la Nouvelle Peste éclate aux Etats-Unis, forçant le pays à une quarantaine nationale. L'attentat terroriste nucléaire de Tel Aviv en 2053 et l'échange de bombes atomiques lors du conflit Euro-Moyen-Oriental de 2054 pousse le gouvernement américain à développer le projet "Safehouse" : des abris antiatomiques autonomes, capables de servir d'habitation à des centaines de personnes, sont construits par la société Vault-Tec. En 2066, la Chine, en proie à une crise énergétique sans précédent, envahit l'Alaska pour en piller les ressources.



Publicité pour Vault-Tec et ses Abris

La ligne de front d'Anchorage, ville du sud de l'Alaska, devient un véritable champ de bataille. Les Canadiens, exaspérés par le stationnement de nombreuses troupes américaines et par l'utilisation des ressources de leur pays pour l'effort de guerre américain, sabotent un pipe-line dont les U.S.A. dépendent, alors que ces derniers les protègent contre les Chinois. Cet attentat terroriste provoque l'annexion du Canada par les Etats-Unis en 2076. Entretemps, en 2074, des unités militaires américaines débarquent pour combattre en Chine. La Guerre des Ressources prend finalement fin en 2077 quand éclata la Grande Guerre.

Le 23 octobre 2077, les bombes sont lancées. Les sirènes retentissent pour appeler les populations à gagner les Abris Vault-Tec, mais beaucoup de gens croient à une fausse alerte et restent chez eux. Les Abris sont scellés, et un déluge de feu nucléaire tombe sur les Etats-Unis.