

La feuille de calcul permet de calculer les dégâts reçus selon le type d'armure.  
Elle est composée de 4 parties :

-Celle de droites correspond aux feuilles de personnage des joueurs.  
Il faut choisir l'armure du joueur. Pour cela aller dans la partie du bas. Là, toutes les armures ont été entrées. Choisissez la bonne et copier la à la place de l'armure précédemment entrée.

-La partie du milieu calcule les dégâts :  
Dégâts 1<sup>er</sup> lignes : nombres de dégâts reçus sans tenir compte de l'armure.  
2<sup>ème</sup> lignes : juste une mémoire du programme de calcul. Elle permet d'effacer le programme de la première ligne pour entrer une valeur de dégâts calculer en lançant soit même les dés. Pour revenir au mode précédent il suffit de copier la deuxième ligne à la place de la première.  
**Nbre** : correspond au nombre de dés de dégâts.  
**D** : Le type de dés (D6, D20, D100)  
**Bonus** : Les dégâts minimaux de l'arme.

**Exemple** : dégâts 6D6+5

**Nbre** : 6

**D** : 6

**Bonus** : 5

-Celle de gauches correspond aux feuilles de personnage des ennemis.  
Il faut choisir l'armure de l'ennemi. Pour cela aller dans la partie du bas. Là, toutes les armures ont été entrées. Choisissez la bonne et copier la à la place de l'armure précédemment entrée.

-La quatrième partie sert à archiver toutes les armures selon les types  
(Légères...)

Si vous remarquez des erreurs ou des incohérences merci de laisser un message sur le forum : <http://forum.fallout-rpg.com/> en précisant que c'est la feuille de calcul qui fonctionne mal.

Le document est partiellement protégé et ne pourra donc pas être modifié sans l'accord de son créateur.

L'utilisation de la feuille de calcul nécessite d'installer le logiciel open office.